

# سفری در زمان

هدف بازی آشناسازی کودکان با بعضی موجودات «شاهنامه» و آموختن اخلاق و رفتار پهلوانی به کودکان است. این بازی سفری است که با توجه به سفرهای هفت‌گانه «شاهنامه» برای کودکان طراحی شده است. کودکان در پایان سفر بعد از گذر از مراحل سخت به مرحله‌ی پهلوانی می‌رسند.



عبدعلی سلطانی  
موسس

شرح بازی: برای این بازی به یک تاس و به تعداد بازیکنان مهره نیاز داریم. بازی با تاس شش شروع می‌شود. برنده کسی است که زودتر مسیر را طی کند و به نقطه‌ی پایانی برسد.

آفرین که حواست بود و گول جادوگر بد جنس را نخوردی! سه خانه جلو برو.



خطر روبه روشن شدن با گدگ شاخ‌دار! یک بار تاس نریز.

راه خیلی سخت است. باید از کوه‌ها رد شوی. قوی باش و یک نوبت تاس نریز. مواظب گودال‌های پشت کوه باش!

دقت نکردی، داخل گودالی تاریک افتادی. دو خانه به عقب برگرد.

به رودخانه رسیدی. را بسته است. از هوش استفاده کن و سیمبرغ را خبر کن. آفرین! روی پشتش سوار شو و به خانه برو. ۲۳

فراموش کردی نقشه‌ی راه را برداری! به خانه‌ی یک برگرد و نقشه را بردار.

شروع! سعید و خواهر کوچولویش سارا، قرار است برای یادگرفتن راه و رسم شجاعت و پهلوانی به یک سفر بروند. با آن‌ها همراه شو. تاس بریز و شروع کن.

