



CODENAMES

کلمات راوی گروه یک: منوکسید کربن / استوا / فوروارد
کلمات راوی گروه دو: خشک شویی / مسکو / امتیاز

اکسیژن	نجاری	جالباسی	ژاکت	گاز
کوه	پرچم	رنگ	خود نویس	برچسب
کهکشان	استقلال	پریز	ستاره	استرالیا
امتیاز	تاریخ	آجر	موز	شارژر
دروازه	منگنه	پاراالمپیک	درخت	کاور

رمزگشایی با واژه ها

محمد رضا هاشمی فر

نمی دانیم چقدر اهل بازی فکری یا همان بازی رومیزی هستید. اصلا با حال و هوای این بازی ها که چند سالی می شود به صورت جدی تر وارد تفریحات و دورهمی ها شده است، آشنایی دارید یا نه ولی به هر حال بازی کد نیمز (Codenames) یکی از بهترین ها و البته مشهورترین بازی های رومیزی بازار است. اینکه نحوه بازی و قوانین کد نیمز چگونه است را بگذارید همان زمانی که بازی را خریدید در دفترچه راهنما مطالعه کنید. ولی به صورت کلی این را بگوییم که این بازی هیچ محدودیت تعدادی برای بازی ندارد و بد جور جان می دهد برای دورهمی های پرتعداد که افراد معمولا علاقه های مشترک یا خاطرات زیادی با هم دارند. البته این دو شرطی که گفتیم الزامی نیست و فقط نزدیک بودن ذهن افراد به هم بازی را جذاب تر و پیچیده تر می کند.

در ۷شنبه ما تصمیم گرفتیم تا این بازی را با تغییرات کوچکی در نسخه کاغذی پیاده کنیم. در نسخه اصلی و فیزیکی بازی شما باید تعداد افراد حاضر را به دو گروه مساوی تقسیم کنید، سپس از هر گروه یک نفر را به عنوان راوی انتخاب کنید که به همراه نقشه راهنمای در دست که باید از دیگر بازیکنان زمین پنهان بماند پشت کارت هایی که به صورت تصادفی و در اندازه ۵ در ۵ روی زمین چیده شده است، قرار بگیرد. حالا با توجه به نقشه در دست، راوی هر تیم باید کارت های مربوط به تیم خودش را شناسایی کند و با ارتباط دادن آن ها به هم در ذهنش و بیان فقط و فقط یک کلمه سعی کند هم تیمی های خودش را برای پیدا کردن کارت های مربوط به تیم خود راهنمایی کند. دقت کنید که راوی فقط و فقط یک کلمه و بدون هیچ علامت دادن و اضافه کاری باید بگوید و تمام. حالا هم تیمی ها باید با هم مشورت کنند و تصمیم بگیرند که این کلمه راهنمایی راوی شامل چه تعداد و کدام کلمات روی زمین چیده شده است و انتخاب خود را به ترتیب با دست به راوی تیم خود نشان دهند. این روند زمانی متوقف می شود که اعضای تیم غیر از کارت مشخص شده تیم خود را انتخاب کنند. در این حالت بازی اصطلاحا پاس می خورد و نوبت به تیم حریف داده می شود. اعضای یک تیم به صورت آگاهانه و انتخابی هم می توانند روند پاس دادن را انجام دهند تا به اشتباهی کلمات تیم حریف را انتخاب نکنند و آن ها را بیش نیندازند.

حالا ما در ۷شنبه کلمات راویان دو تیم را نوشتیم و کلمات روی زمین هم مشخص است. شما به عنوان اعضای گروه باید کلمات مربوط به هر تیم را مشخص کنید.

فقط در انتخاب کلمات دقت کنید چون یک کارت به عنوان بمب روی زمین قرار گرفته است که اگر شما دست روی آن بگذارید، کلا بازی را باخته اید.